

A Lista E, enquanto candidata à Associação de Estudantes da Escola Secundária Anselmo de Andrade, pretende:

ESPAÇO E COMUNIDADE ESCOLAR

1. Aumentar a proximidade da relação estudante-AE, facilitando os mecanismos de comunicação entre os dois e integrando os alunos, tanto quanto possível, nas deliberações e projectos tomados pela AE, escutando as várias opiniões e sugestões e organizando debates com alunos e delegados de turma, fóruns *online* e referendos escolares;
2. Organizar vários eventos de puro lazer e entretenimento, como festas e gincanas nos finais do período e em ocasiões especiais, procurando obter o apoio e patrocínio de empresas e outras entidades, inclusivamente aquelas que nos apoiam agora, tal como a conseguir a presença de um número variado de artistas e animadores, que satisfaçam ao máximo os vários gostos dos alunos;
3. Dinamizar o ambiente estudantil, promovendo, por um lado, a criação de grupos de estudo, que fomentem a colaboração entre os vários alunos e, por outro lado, potenciando as actividades extracurriculares, a formação e ocupação de tempos livres, nomeadamente no trabalho associativo académico;
4. Colaborar com a Direcção na gestão da escola e do ambiente estudantil e na manutenção dos espaços e de todo o património material da escola, articulando, com os alunos possivelmente interessados, como alunos de áreas artísticas, intervenções em alguns espaços que possam necessitar de melhorias, nomeadamente as zonas do bar da escola e da sala do aluno;
5. Levar a cabo a legalização e registo da Associação de Estudantes da Escola Secundária Anselmo de Andrade enquanto Associação Juvenil, algo que não foi feito ao longo dos vários anos em que a AE tem exercido a sua actividade, obtendo-se assim benefícios fiscais, estatuto de mecenato e outros benefícios legais.

INFORMAÇÃO E MULTIMÉDIA

1. Promover a circulação de informação na AE e na escola, dando a conhecer todas as iniciativas da AE e tornando públicos todos os documentos que lhe são relativos;
2. Defender, junto da comunidade escolar, a importância das TIC para uma educação completa, assim como o gosto pelas actividades relacionadas com a informação e comunicação;
3. Usar e revitalizar, de forma consciente e sustentável, espaços com uma capacidade informativa estratégica, como placares, quadros, a rádio escolar, a página da escola ou até mesmo o Facebook e o Youtube;
4. Reanimar a rádio escolar, quer a nível do lazer como da comunicação, e balancear as músicas e os animadores que as põem no ar;
5. Criar a página web da AE e torná-la num espaço de comunicação entre a AE e a comunidade por excelência, criando assim o “provedor do aluno”;
6. Contribuir para a renovação da publicação do jornal da escola e para o envolvimento acrescido dos alunos na página do jornal.

CIVISMO E SOLIDARIEDADE

1. Afirmar a solidariedade social, a participação cívica e democrática, o respeito pelos direitos humanos e a construção do projecto europeu e mundial de paz e cooperação, como ideais e valores que devem orientar a nossa acção na comunidade;
2. Estimular o altruísmo, divulgando as iniciativas de voluntariado levadas a cabo pela AE, alunos ou instituições e potenciando a participação dos alunos nestas;
3. Despertar o gosto pelo empreendedorismo e pela iniciativa, fazendo conhecer o potencial dos alunos não só enquanto principais orientadores das suas vidas mas também como intervenientes na sociedade, contribuindo para a resolução dos seus problemas, para isso apoiando e dando visibilidade às iniciativas criadas por alunos;
4. Encorajar a participação activa na sociedade e na comunidade escolar, local, regional, nacional e internacional, promovendo o diálogo, o debate, a responsabilidade e o respeito pela opinião alheia;

ARTE E CULTURA

1. Promover a valorização das artes e da cultura na realização pessoal e educativa, realçando a variedade cultural que existe na nossa escola e comunidade, e sensibilizando para o espírito artístico, de criatividade, tolerância e de compreensão;
2. Dar a conhecer os vários clubes artísticos que existem na escola, dando-lhes a devida visibilidade, e contribuir para a criação de outros clubes que possam satisfazer os interesses da comunidade estudantil;
3. Transmitir a informação relativa a concursos que se realizem a nível das artes, sejam eles quais forem, e estimular a participação nos mesmos, como forma de projecção, a nível regional, nacional ou até mesmo internacional, dos talentos dos estudantes da nossa escola;
4. Dinamizar a actividade cultural da escola, organizando mostras, competições, exposições e similares, nos campos do teatro, da poesia e da literatura, da música, das artes plásticas, do cinema e do vídeo, da dança e outras áreas artísticas;

CIÊNCIA

1. Fomentar o gosto e o respeito pela actividade científica, defendendo a importância da ciência para a construção e compreensão do mundo e da sociedade e divulgando a actividade que tenha sido realizada pelos alunos;
2. Desenvolver a ciência e a investigação científica na escola, em parceria com professores e entidades externas, criando condições para tal, através de clubes, oficinas e similares;
3. Organizar concursos e mostras científicas na escola e informar sobre concursos e competições que se realizem fora desta;
4. Sensibilizar para a preservação da biodiversidade e para a conservação do ambiente, estimulando atitudes responsáveis e ecológicas e sendo, a própria AE, um modelo de sustentabilidade e consciência ambiental;

DESPORTO

1. Motivar para um estilo de vida saudável e activo, enfatizando a importância do desporto e da educação para a saúde;
2. Promover a prática de desportos na escola e criar condições para que se realizem adequadamente, valorizando os nossos atletas e dinamizando competições desportivas a nível escolar e interescolar;
3. Servir como mediador e potenciador nas relações entre instituições desportivas, nomeadamente clubes locais, e os alunos;
4. Estimular atitudes correctas e responsáveis na alimentação e na vida sexual e afectiva, informando sobre os comportamentos mais adequados a tomar e os riscos de comportamentos imprudentes.